

Briefing



Datum: 09.03.2024
Besprechung: 17:30
Slotting : 17:45
Beginn: 18:30

Operation Trash Collection

INTEL

ZIEL

Codename: „Blind Eye“

Altes Testgelände für experimentelle Radar- und Bewegungsmeldesysteme. Daten der Einrichtung als wertvoll eingeschätzt. Gebäude scheint nicht mehr in Benutzung zu sein.



ORT

Gebiet: Tria (Serbien)
Koordinaten: 43°19'N 20°54'E
Fläche: 144000m²
Einwohner: ca. 200
Wetter: 5° bis 15°

Mehrere Militärgeländer gesichtet. Aktuelle Informationen zufolge benutzt die SAF das Gelände ausschließlich für Truppenstellungen und Lagerung von Militärassets.

Bewaffnete Zivilisten vor Ort.



FEINDKRÄFTE

Zugehörigkeit: SAF, Serbien
Uniform: Grün, Braun, Tan
Bewaffnung: Gemischt, Eigenbau
Motorisierung: Gemischt, gekaperte russische Fahrzeuge gesichtet





MISSION

Auftrag

Daten der Einrichtung „Blind Eye“ bergen und extrahieren.

Zusatzinformationen

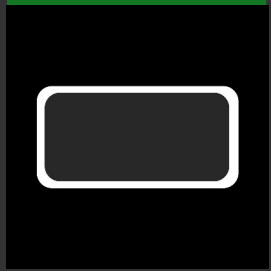
JIP ist möglich.
Extraktion kann über Boden oder Luft erfolgen.
Während der Mission wird HQ nicht erreichbar sein.
Infanterieverstärkung (JIP und Respawn) erfolgt durch HALO Jumps.
Zeus reagiert nur auf Doppelpings.

Ausrüstung

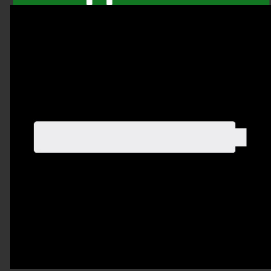
CAMO: M81



cTAB: Ja



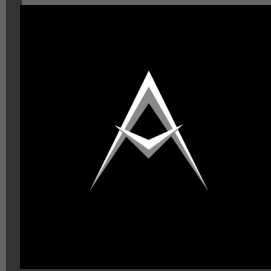
Suppressor:



NVG: Ja



Radio: TFAR



Arma 3 Server

IP: 46.4.37.180:2302
PW: asdf0987

Teamspeak

IP: 162.55.179.139
PW: QeTu0-2578

Modpack, optionale Mods [Buttons führen zu Links]

Modpack GTO_Main_23_2_Base.html	Optionale Mods Steam Workshop
GTO - Soundpack 1 (Realismus) Steam Workshop	GTO - Soundpack 2 (Squad Sounds) Steam Workshop

Achtung! Die beiden Soundpackete können nicht gemisch werden.